

Instalacja i konfiguracja sieciowa systemu Golem OEE	1
Wstęp.....	1
Ekran programu.....	1
Ekran 1	1
Ekran 2	2
Ekran 3	2
Ekran 4	2
Instalacja i konfiguracja	2
Instalacja na tabletach.....	2
Opis pliku konfiguracyjnego (ini)	3

Wstęp

Operator steruje systemem za pomocą programu klienckiego systemu. To za pomocą tego programu zmienia status, zlecenie, dodaje komentarze etc. Nie zawsze jest to wygodne, nie zawsze chcemy aby operator miał dostęp do raportów, wykresów, podsumowań etc.

Program GolemNX_POP jest specjalnym dodatkowym programem który pełni rolę tylko panelu operatorskiego dla wybranej maszyny lub grupy maszyn.

Program jest zoptymalizowany do użycia z ekranem dotykowym i pomyślany został tak aby operator mógł operacje wykonać szybko, kilkoma naciśnięciami ekranu dotykowego lub kilkoma kliknięciami myszy.

Niedawno program poszerzono o nowe ekrany dedykowane dla tabletów z systemem Windows

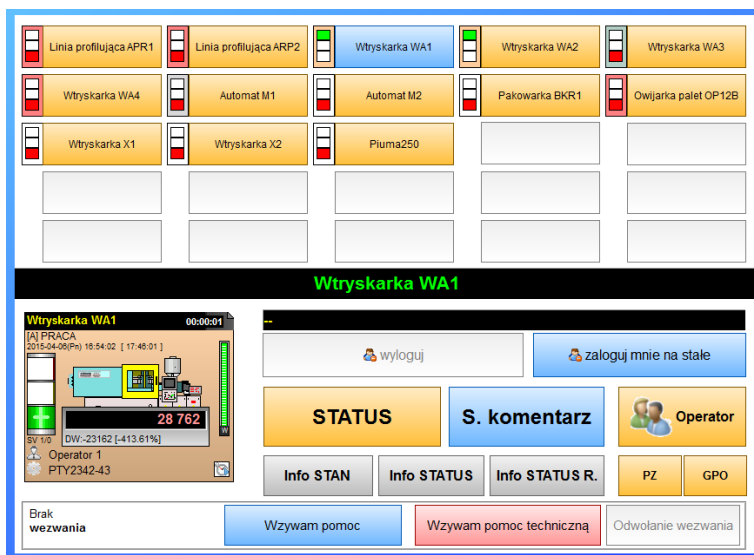
Ekran programu

Program pozwala na wybór (podczas konfiguracji) jednego z kilku ekranów. To tak jakbyśmy mieli do wyboru kilka różnych programów.

Na środku ekranu lokowany jest panel ze wszystkimi elementami – jest mniejszy niż rozdzielczość ekranu aby nie „nachodzić” np. na ewentualny pasek narzędziowy i aby skompensować różnice w rozdzielczościach. Dlatego nie mówimy o rozdzielczości ekranu tylko o rozdzielczości głównego panelu. Wybrany ekran ustawiamy w pliku konfiguracyjny (ini)

Ekran 1

Panel ma wymiar 850 x 620 pixeli i jest przystosowany do wyświetlania na ekranach o rozdzielczości 1024x768.



Okno programu (panel) podzielone jest na dwie części:

W górnej części znajduje się 25 przycisków do wyboru maszyny na której chcemy wykonać operacje.

O tym jakie maszyny są dostępne w górnym panelu z przyciskami decyduje wybrana grupa zapisana w pliku ini. Aktywnych jest tyle przycisków ile jest maszyn w obsługiwanej grupie.

W dolnej części widoczne są parametry wybranej górnym przyciskiem maszyny i przyciski do wywoływania okien do zmiany statusu, dodawania komentarzy, paneli operatorskich i informacyjnych czy przyciski systemu Andon jeśli jest on załączony.

Można normalnie tak jak w przeglądarce logować się do systemu każdorazowo albo zalogować się na stałe. Wtedy operacje nie będą wymagały każdorazowego podawania hasła.

Obok górnych, aktywnych przycisków znajdują się miniatury lamp sygnalizacyjnych i małe panele o kolorach adekwatnych do statusu danej maszyny. Dzięki temu mamy podgląd, choć ograniczony, na stan maszyn. Po naciśnięciu przycisku maszyny W dolnej części wyświetlane są jej parametry : Grafika, status i status rozszerzony, lampa oraz parametry tak jak są wyświetlane na panelach mini w przeglądarce.

Dostępnych będzie tyle maszyn ile jest w grupie – jeśli będzie jedna to dostępna będzie tylko jedna. Maksymalnie może być 25 maszyn. Jeśli będzie ich więcej to użyte zostaną tylko pierwsze 25 maszyn.

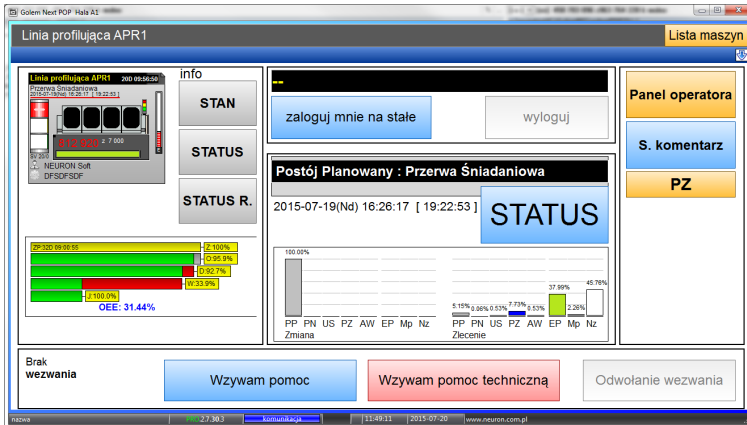
Wszystkie wywoływane funkcje czy okna są identyczne jak w programie przeglądarki systemu. dostępny jest panel operatorski i panel informacyjny danej maszyny i bezpośrednio zmiana statusu i szybkie komentarze.

Ekran 2

Drugi ekran (panel) jest identyczny jak ekran nr 1 ale jest proporcjonalnie powiększony do rozmiarów 1300x680 pixeli aby wykorzystać w pełni powierzchnię ekranów o większej rozdzielczości.

Ekran 3

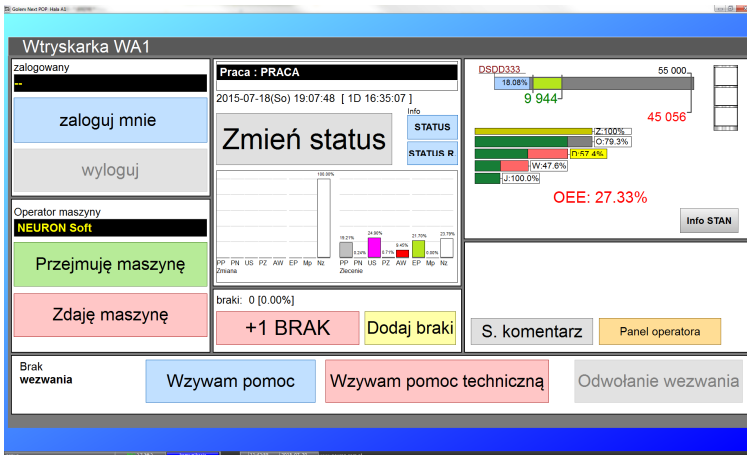
Trzeci ekran skomponowano z myślą o wyświetlaniu i obsłudze z użyciem tabletu z systemem Windows, oczywiście może zostać użyty na dowolnym komputerze z rozdzielczością co najmniej 1300x700 pixeli. Panel ma rozmiar 1300x680 pixeli



Lista maszyn (taka jak w ekranach 2 i 3) jest rozwijana. Można też ustawić obsługę tylko jednej maszyny – wtedy lista jest nieaktywna.

Ekran 4

Czwarty ekran jest podobny do 3 ale dostosowany do tabletów z rozdzielczością FullHD.



Panel ma rozmiar 1900x1000 pixeli.
Ekran dedykowany jest dla jednej konkretnej maszyny wybranej w pliku ini:
[e4]
nrsv=1

Instalacja i konfiguracja

Program dostarczany jest w archiwum GolemNX_POP.zip w którym znajduje się podkatalog GolemPOP. Katalog ten należy skopiować do wybranej lokalizacji na wybranym komputerze i utworzyć ręcznie skrót do pliku GolemNX_POP.exe

Uwaga !

Jeśli program został pobrany ze strony to w katalogu nie ma pliku klucza licencji. Program pracuje w wersji demo (komunikat po uruchomieniu i napis demo w centralnej części okna programu). Otrzymany plik – klucz należy umieścić w katalogu głównym programu.

Instalacja na tabletach

Program Golem POP pierwotnie powstał z myślą o komputerach z systemem Windows wyposażonych w ekran dotykowy. Ekran 3 i 4 stworzono z myślą o użyciu na tablecie z systemem Windows 8.

Należy jednak wziąć pod uwagę fakt że najprawdopodobniej będziemy chcieli aby program łączył się poprzez sieć wi-fi a większość tabletów, szczególnie tych tanich ma urządzenia wi-fi średniej lub niskiej jakości które w warunkach hali przemysłowej nie muszą ale mogą sprawiać problemy.

Dla tego wybór tabletów jako urządzeń sterujących systemem powinien być przemyślany i poprzedzony eksperymentami. Trzeba mieć też świadomość potrzeby odpowiedniego skonfigurowania systemu na tablecie, wyłączenia wszelkich dodatków, wyłączenia automatycznej aktualizacji która może włączyć się w niezbyt odpowiednim momencie i przez długi czas uniemożliwić korzystanie z urządzenia, wyłączyć hibernację itp.

Specjalnie na potrzeby tabletów wprowadzono specjalne ustawienie „after_hibernate”.

Problemem z obsługą tabletów jest fakt że po zaniku zasilania system zostaje zahibernowany (nawet jak wyłączymy hibernację). Po ponownym włączeniu tabletu system wychodzi z hibernacji a program zaczyna natychmiast wysyłać zapytania do stacji. Niestety po wyjściu z hibernacji inicjacja karty WiFi może trwać nawet kilkanaście sekund a próba połączenia z niezainicjowaną komunikacją może skończyć się jej zawieszeniem – trzeba wtedy WiFi wyłączyć i włączyć ponownie.

Dlatego dodano funkcjonalność która wykrywa wyjście z hibernacji i na czas określony ustawieniem after_hibernate wyrażonym w sekundach blokuje komunikację pokazując jednocześnie komunikat – wznowienie komunikacji za xx sekund. Jeśli przypisano wartość 0 to funkcja ta jest wyłączona.

Opis pliku konfiguracyjnego (ini)

Należy w katalogu programu odszukać plik GolemNX_POP.ini i podać w nim ścieżki do bazy danych systemu golem (tak jak np. w pliku ini przeglądarki)

[SQL]

baza=168.192.0.1: C:\projekty\golem\bazy\

Ponadto w pliku ini ustawiamy następujące parametry w sekcji

[SET]

ekran	numer ekranu: 1,2, lub 3 – domyślnie 1
grupa	numer grupy która będzie obsługiwana przez program np. grupa=1.
op_time	czas wylogowania operatora czyli czas po którym zostanie on wylogowany z programu np. op_time=10
tempo	określa w ms co ile odczytywać stan maszyn np. tempo=300
timeout	określa po ilu nieudanych zapytaniach pokazać komunikat o błędzie połączenia np. timeout=50
touch	opcja ekranu dotykowego (klawiatura logowania) 1 - włączona 0 - wyłączona
blokuj_zamykanie =1	blokuje zamykanie okna głównego – aby zamknąć program wymagane jest podanie hasła
blokuj_pass=	tekst hasła zamknięcia programu
blokuj_info=0	zablokuj przyciski okien informacyjnych
blokuj_gpo=0	zablokuj przycisk GPO (operacje seryjne)

after_hibernate=60 blokuje komunikację przez czas określony w sekundach po wyjściu z hibernacji

Dodatkowo możemy użyć ustawień specjalnie dla ekranu 3

[e3]

onesv=0	pozwala zrezygnować z listy maszyn – program obsługuje tylko jedną wskazaną maszynę (nadzorcę)
oe=2	pozwala wybrać podstawę wykresu OEE : 0- niewidoczny, 1- bieżąca zmiana robocza, 2- zlecenie
status_p=1	wymusza potwierdzenie przy zmianie statusu

[e4]

nrvs=1 Numer nadzorcy dla ekranu nr 4